|  |
| --- |
| 강사 교육 활동 보고서 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Group No | 202406\_S1\_2\_10\_1900\_35\_17 | | |
| 강좌명 | 화상코딩(화목) | 강좌서브명 | 1개월/주2회/화목/90분 |
| 담당강사명 | PH\_TT\_17 | 교재명 | 아두이노 게임 챌린지 |
| 시작일 ~ 종료일 | 2024.05.20 ~ 2024.06.18 | 수업시간(분수) | 19:00 ~ 20:30 (90 min.) - TUE,THU |

|  |  |
| --- | --- |
| 수업일시 | 2024.06.13(THU)   Time : 19:00 ~ 20:30(90 minutes) |
| 출결현황 | 손지아[출], 이나경[출], 임채민[출], 김동경[출], 김지안[출], 이지율[출], 이채은[출], 표한울[출], 홍서정[출], 이태희[출], 김서윤[출], 이태희[출], 김서윤[출], 이태희[출], 김서윤[출], 이태희[출], 김서윤[출] |
| 교육내용 | 1. 6주 동안의 수업 내용 복습하기 2. 캥거루 공피하기 게임을 키보드 대신 조이스틱으로 조작법 수정과 진동센서를 활용해 게임 수정해보기 3. 나만의 게임의 룰과 스토리등 아이디어 생각하기 |
| 특이사항 |  |

양식의 맨 아래